

IN PRIMA LINEA

SAGGISTICA

A cura della Libreria Militare
Via Morigi, 15 - 20123 Milano
tel/fax: 02 89010725
e-mail: libmil@libreriamilitare.com
www.libreriamilitare.com

La Campagna del 1859 in Lombardia

di Vitantonio Palmisano



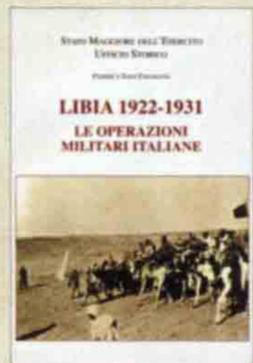
Documentata ricostruzione della Campagna del 1859 in Lombardia, con gli scontri di Magenta, Melegnano e San Martino e Solferino, narrati sulla base di testimonianze dei reduci e dei primi inviati di guerra. Ampio spazio viene dedicato alla conservazione

della memoria delle battaglie (ossari, celebrazioni, anniversari). Il tutto illustrato da decine di rare e preziose immagini d'epoca.

Pagine 272, Gemini Grafica Editrice, € 20

Libia 1922-1931 Le operazioni militari italiane

di Federica Saini Fasanotti



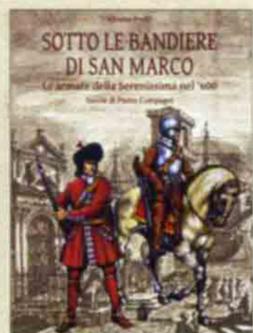
Ricostruzione completa delle operazioni militari per la "riconquista" della colonia libica. Tutte le azioni, anche le più tragiche e controverse, sono state analizzate e messe in rapporto le une con le altre, spiegandone genesi, motivazioni ed errori,

senza omettere nulla, ma presentando i fatti come risultano dallo spoglio di migliaia di documenti.

Pagine 434, Ufficio Storico dello Stato Maggiore dell'Esercito, € 25

Sotto le bandiere di San Marco

di Alberto Prelli

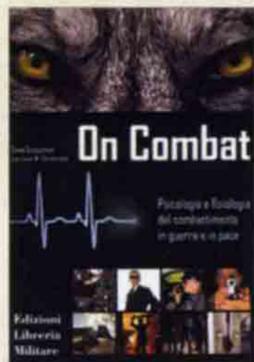


Le armate della Serenissima nel '600, un esercito che doveva combattere su un teatro immenso con risorse monetarie e umane limitate. Le soluzioni adottate nell'organizzazione della leva, nella scelta dell'equipaggiamento e nella dottrina di impiego, con centinaia di illustrazioni d'epoca e le tavole di Pietro Compagni.

Pagine 166, Itinera Progetti, € 29

On combat. Psicologia e fisiologia del combattimento in guerra e in pace

di David Grossman con Loren W. Christensen



Tutto quello che succede a un essere umano quando è sottoposto allo stress estremo e letale del combattimento, sia dal punto di vista fisiologico sia da quello psicologico, viene descritto e ampiamente commentato in questo libro che è uno

strumento di analisi e comprensione, frutto delle ricerche ventennali dell'autore, già colonnello dei Rangers, basate su migliaia di testimonianze e sullo studio di centinaia di eventi.

Sono particolarmente interessanti i capitoli, purtroppo oggi di tragica attualità, sugli effetti che i media violenti producono sulla mente dei giovani e il loro rapporto con le stragi a scuola o sul posto di lavoro.

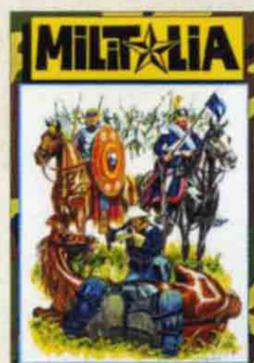
Pagine 352, Edizioni Libreria Militare, € 30

APPUNTAMENTI

A cura di Lidia Di Simone

Militalia

18-19 maggio, Novegno (Milano)



Una delle maggiori fiere al mondo in tema di collezionismo militare si tiene due volte all'anno vicino all'aeroporto di Linate. L'occasione è ghiottissima per gli appassionati di editoria specializzata, di militaria, modellismo e softair, ma anche per vedere all'opera gruppi di

revocazione storica e scambiare i propri tesori.

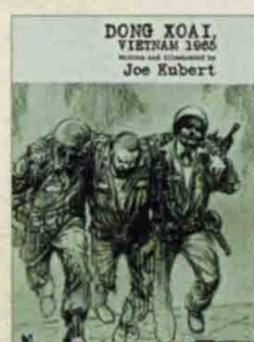
Info: militalia@parcoesposizioninovegno.it

FUMETTI

A cura di Giorgio Albertini

Dong Xoai, Vietnam 1965

di Joe Kubert



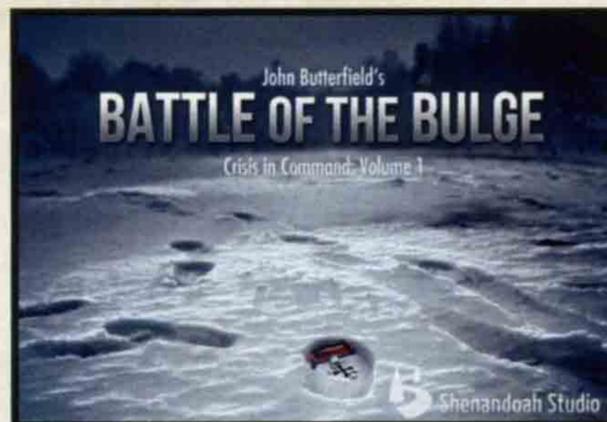
Una delle leggende dei comic books DC (*Batman*, *Flash*), da poco scomparso, ricordato per il suo fumetto di guerra *Sergeant Rock*, torna in libreria con una storia di coraggio e cameratismo calata nel fango delle trincee vietnamite.

Pagine 212 b/n, Bao Publishing, € 18

APP

A cura di Spartaco Albertarelli

Battle of the bulge



Il titolo, che significa battaglia del saliente, è il nome con il quale gli americani chiamarono il conflitto nelle Ardenne (1944), dove le armate tedesche del generale Von Rundstedt tentarono un ultimo disperato contrattacco per ricacciare indietro le truppe di invasione alleate. Si tratta di uno degli episodi più celebri di tutta la Seconda guerra mondiale anche per l'andamento altalenante dello scontro che, a un certo punto, sembrava a favore dei nazisti. Il gioco simula in modo accurato le prime giornate di quella lunga campagna e offre un'eccellente sfida che piacerà ai cultori dei giochi di simulazione. Ogni singola azione avviene all'interno di un lasso di tempo casuale che rende imprevedibile lo svolgimento del combattimento.

Shenandoah Studio, per iPad

VIDEOGAME

A cura di Paolo Paglianti

Commander-The Great War



Doveva essere la guerra che avrebbe chiuso con tutte le guerre, ma ovviamente non è stato così. *Commander-The Great War* permette di simulare la Prima guerra mondiale, partendo dall'invasione del Belgio nel 1914 fino all'armistizio alla fine del 1918. Una mappa gigantesca che comprende gli Stati Uniti d'America, l'Africa, gli Urali e, ovviamente, tutta l'Europa, i leader storici e 18 unità diverse, compresi sottomarini e dirigibili. La Grande guerra sul vostro pc, come mai prima d'ora.

Produttore: Slitherine, da € 32

Piattaforma: PC (Pentium 4 con Windows XP o sup.)