

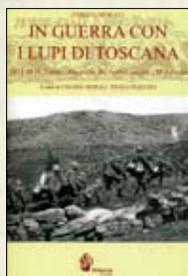
DA CESARE A PRATT

SAGGISTICA

A cura della Libreria Militare
Via Morigi, 15 - 20123 Milano
tel/fax: 02.89010725
e-mail: libmil@libreriamilitare.com
www.libreriamilitare.com

In guerra con i Lupi di Toscana

a cura di Cesare Morali e Paolo Pozzato



Memorie di vita quotidiana, momenti di guerra e riflessioni intime di Enrico Morali, giovane ufficiale pluridecorato del 78° reggimento fanteria, alternati alle note storiche di Paolo Pozzato, che

ricostruisce puntualmente, con ricca documentazione italiana e austriaca, le operazioni dei "Lupi di Toscana" nella Prima guerra mondiale. Oltre al pregio storico, il volume permette di comprendere motivazioni e sentimenti di un giovane patriota dell'epoca, amico di D'Annunzio, coinvolto in una guerra che sentiva il dovere di combattere. Il volume è corredato da oltre 200 foto, in gran parte inedite, provenienti dall'archivio Morali e da altre collezioni private.

Pagine 216, Itinera Progetti, € 22

La Guerra dei Trent'anni

di Georg Schmidt



Questo agile ma dettagliato volume della serie "Universale Paperbacks" permette di abbracciare, in una visione panoramica, i complessi intrecci politico-militari e religiosi di trent'anni di guerre europee che segnarono

l'epoca moderna e promossero la nascita del diritto internazionale. Le sintetiche note affrontano dal punto di vista principalmente politico, ma anche militare, economico e sociale, il susseguirsi di battaglie, assedi, alleanze e controalleanze che dalla Defenestrazione di Praga portarono alla Pace di Westfalia. Utilissimo per

rinfrescare le proprie conoscenze o per acquisirle rapidamente.

Pagine 130, Il Mulino, € 10

Legnano 1176 Una battaglia per la libertà

di Paolo Grillo



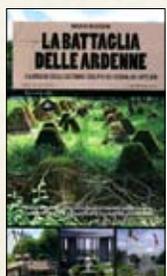
Un nuovo appassionante volume dello storico medievista milanese, che ricostruisce il famoso episodio della Battaglia di Legnano e l'intera campagna iniziata nel 1174 con la

quinta calata in Italia dell'imperatore tedesco Federico Barbarossa. Oltre alla descrizione dettagliata di manovre, tattiche ed equipaggiamenti, nella narrazione l'autore sfata leggende e miti consolidati, per esempio circa l'esistenza stessa di Alberto da Giussano e della Compagnia della Morte. Di grande interesse il capitolo sulla fortuna letteraria e simbolica del mito di Legnano, dal Risorgimento a oggi, che collega il lontano accadimento con i tempi odierni.

Pagine 242, Laterza, € 18

La Battaglia delle Ardenne

di Mario Bussoni



Un'utile, dettagliata e illustratissima guida della serie "Viaggi nella Storia" accompagna il turista e l'appassionato alla scoperta dei luoghi teatro dei sanguinosi combattimenti durante l'offensiva tedesca delle Ardenne, a cavallo tra 1944 e

1945, e ricostruisce giorno per giorno gli eventi e i movimenti delle unità, tratteggiando anche le figure dei protagonisti. Sono inoltre proposti cinque itinerari di visita, con precise indicazioni sui monumenti, musei e cimiteri militari presenti nelle varie tappe, corredate da illustrazioni d'epoca e attuali. Un libro che dimostra che anche in Italia il turismo "dei campi di battaglia" inizia a godere dell'attenzione che negli altri Paesi è già esistente.

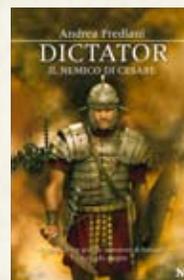
Pagine 208, Mattioli 1885, € 18

ROMANZI

A cura di Roberto Graziosi

Dictator. Il nemico di Cesare

di Andrea Frediani



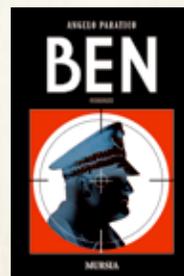
Nel secondo capitolo della trilogia romanzesca dedicata a Giulio Cesare, l'autore, lo storico Andrea Frediani, riporta le lancette del tempo al momento in cui il grande condottiero romano

gioca la carta della sorpresa, varcando il Rubicone con la sola XIII legione e puntando decisamente verso Roma. È l'inizio della guerra civile e della faida interna tra le fazioni della guardia del corpo di Cesare. Da qui, una serie avvincente di avvenimenti ci proietta a Farsalo dove, con un'altra mossa imprevedibile, il divino Giulio ottiene una vittoria sorprendente, diventando il padrone del mondo romano. Ma la guerra è destinata a continuare...

Pagine 375, Newton Compton, € 14,90

Ben

di Angelo Paratico



Che segreto si cela dietro la fine di Benito Mussolini e Claretta Petacci? John Macbeth, un giovane agente segreto inglese, viene inviato in Italia per rintracciare e distruggere un

fantomatico carteggio tra Churchill e Mussolini. Sono documenti che proverebbero un patto segreto tra Londra e Roma. Con lucido cinismo Churchill spinse davvero il duce a entrare in guerra al fianco dei nazisti? L'Inghilterra arrivò davvero a usare l'Italia fascista per introdurre un elemento moderatore nella Seconda guerra mondiale e accelerare così la fine del conflitto? Dietro l'interrogativo più inquietante del Novecento si scatena una lotta spietata tra spie russe e britanniche, gerarchi e partigiani.

Pagine 442, Mursia, € 19

GIOCHI DA TAVOLO

A cura di Spartaco Albertarelli

S.P.Q.RisiKo!

Che *RisiKo!* sia il gioco da tavolo più giocato in Italia lo dimostrano le numerose edizioni speciali che sono state pubblicate in questi anni. Una di queste, *S.P.Q.RisiKo!*, ci consente di giocare alla conquista dell'Impero romano. Carrarmatini e bandierine sono sostituiti da legionari e vessilli, ma il gioco prevede anche triremi, per il dominio dei mari, e centri di potere, per rafforzare il controllo delle province. Il gioco è ambientato nel periodo in cui sali al potere Diocleziano (nel 284 d. C.), dopo una lunga lotta intestina combattuta contro altri generali che ambivano al trono imperiale: uno scenario ideale



per riproporre le classiche dinamiche di *RisiKo!*. Nel gioco non vi sono obiettivi segreti e la vittoria dipende da un originale sistema di punti che consente lo sviluppo di diverse strategie. Bisogna saper gestire al meglio forze e risorse, decidendo se si vuole prevalere sulla terra o sui mari. Alla fine, ovviamente, uno solo diventerà imperatore.

Editrice Giochi, € 29,90

DVD

A cura di Roberto Graziosi

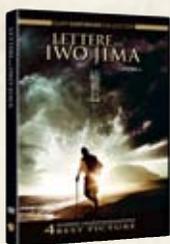
Flags of our fathers Lettere da Iwo Jima

Per l'ottantesimo compleanno di Clint Eastwood, Warner ripubblica i film realizzati in 35 anni di collaborazione con l'attore e regista americano. Tra i titoli figurano anche *Flags of our fathers* e *Lettere da Iwo Jima*, che raccontano entrambi la storia della battaglia che, durante la Seconda guerra mondiale, fu combattuta dagli americani per la conquista dell'isola giapponese di Iwo Jima. *Flags of our fathers* la descrive dal punto di vista dei *marines* americani: la vicenda viene ricostruita da James Bradley, figlio di uno dei militari che innalzarono la bandiera a stelle e strisce sul monte Suribachi. *Lettere da Iwo Jima* affronta lo stesso tema dalla parte dell'esercito del Sol levante e racconta l'incredibile tattica

con cui i giapponesi si opposero agli invasori americani in una battaglia di quaranta giorni.

Warner Bros.

Dvd (€ 14,90) e Blu-ray (€ 24,90)



FUMETTI

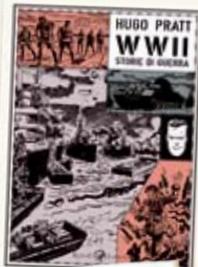
A cura di Giorgio Albertini

WWII - Storie di guerra

di Hugo Pratt

Prima di diventare il padre del fumetto contemporaneo, Hugo Pratt scelse di andare in guerra. Lo fece alla fine degli anni Cinquanta con queste *Storie*, pubblicate in edizione integrale, caratterizzate dal tratto spigoloso, dal bianco e nero potente, dal realismo inquieto, uscite originariamente negli album dell'editore inglese Fleetway. Carri, aerei, navi e soldati: assi della Raf, commando, afrika korps, *marines*, *chindits*. Soldati veri, tratteggiati dal grande maestro, ad animare le pagine di questo classico dei war comics.

Pagine 716,
Rizzoli Lizard, € 39



VIDEOGAME

A cura di Paolo Paglianti



Napoleon total war

Seguito naturale di *Empire total war*, l'ultimo titolo di Creative vi permette di ripercorrere le orme del generale corso: la prima campagna si svolge nel Nord Italia, la seconda in Egitto e in Siria, mentre la "Grande campagna" vi vedrà combattere contro tutte le nazioni europee riunite contro la Francia. La sezione di pianificazione è gestita con un sistema di turni sulla mappa europea e nordafricana, mentre le battaglie sono combattute in tempo reale con una visuale 3D, non lontana dalla qualità cinematografica.

Produttore: Creative Assembly/Sega

Distributore: Halifax, € 43,90

Piattaforma: Pc; Hardware: Cpu 2.4 GHz, 2 GB di Ram, scheda video 3D 256 MB, connessione Web e Steam.

Panzer general: Allied assault

Tra i pochi giochi di strategia militare su console, *Panzer general* si gioca su una plancia divisa in caselle che ricorda i boardgame militari: i 12 livelli sono ispirati a famose battaglie combattute tra lo sbarco in Normandia e l'attraversamento del Reno, nella fase finale della Seconda guerra mondiale sul fronte occidentale. Si gioca con carte virtuali che permettono di schierare unità, effettuare attacchi aerei, trincerare truppe. In vendita soltanto nel Market place di Xbox 360.

Produttore: Petroglyph Games

Distributore: Ubisoft, € 10

Piattaforma: Xbox 360

Hardware: connessione Web su Xbox

